

VI CAMPEONATO DE BABY-FUTBOL 2010

El viernes 07 de mayo, a partir de las 20.00 horas, en el Gimnasio W. Maer, se dará inicio a la sexta versión del campeonato de Baby-fútbol, “Copa Comunidad Colegio Bautista”.

La invitación es para que los apoderados de cada nivel del Colegio se inscriba a la brevedad, para lo cual se adjunta las bases correspondientes.

BASES

PRESENTACION

Por sexto año consecutivo, el Colegio Bautista de Temuco realizará un campeonato de baby-fútbol, con el solo propósito de crear un espacio de confraternidad, sana recreación y esparcimiento, donde la familia también pueda acompañar y entretenerse con un espectáculo apropiado para un público de esta naturaleza.

Y para que ello ocurra, necesariamente debemos contar con la colaboración de cada uno de los participantes, para lo cual le invitamos a evitar y censurar todo tipo de acciones inapropiadas, tales como juego brusco y malintencionado, como asimismo actitudes y uso de lenguaje improcedentes, que no se condice con las normas que debe imperar al interior del Colegio.

I.- ORGANIZACIÓN

La actividad será organizada por la Dirección de Extensión y Comunicaciones y el area de actividades de libre elección del Colegio Bautista.

II.- PARTICIPANTES

En esta competencia podrán participar padres, apoderados, como asimismo el personal de la Fundación Educacional Colegio Bautista, ex alumnos, Club Deportivo y equipos invitados, divididos de la siguiente forma:

- Solo un equipo por nivel
- Hasta dos equipos del personal auxiliar, docente, administrativo y directivo de la Fundación.
- Un equipo de ex alumnos (Se permitirá a 3 jugadores de entre 30 y 35 años. Los demás integrantes deben ser mayores de 35 años).
- Un equipo por rama del Club Deportivo Colegio Bautista.
- Un equipo invitado

Se aceptará la unión de dos niveles, en los siguientes casos:

- Cuando en ambos niveles no exista la cantidad de jugadores suficientes para conformar un equipo.
- Cuando un nivel quiera complementar su equipo con una cantidad mínima de jugadores de otro nivel.

Nota: La organización velará que se cumpla la esencia de estas normas, de manera tal de que la unión de dos niveles no se haya efectuado expresamente para formar un equipo altamente competitivo.

III.- INSCRIPCIONES

- 3.1.- Las inscripciones se recibirán en formato adjunto, hasta el VIERNES 30 DE ABRIL, en la oficina de actividades de libre elección, en el Gimnasio W. Maer y en el Centro de Extensión.
- 3.2.- La nómina presentada no podrá ser modificada.
- 3.3.- Un jugador no podrá inscribirse en más de un equipo.
- 3.4.- El valor de la inscripción será de \$ 30.000 por equipo, los cuales deberán ser cancelados al momento de inscribirse, recursos que será destinados al arbitraje, control y premiación de la competencia.
- 3.5.- El equipo que no cancele la inscripción en la fecha indicada, no se le programará encuentros.

IV.- DE LA COMPETENCIA

- 4.1.- Se jugará bajo el sistema de “todos contra todos”, en una sola rueda, resultando campeón quien obtenga mayor puntaje.
- 4.2.- En caso de empate al finalizar la competencia se considerarán las siguientes opciones:
 - Diferencia de goles (Goles convertidos, menos goles recibidos)
 - Resultado del encuentro jugado entre ambos equipos.
- 4.3.- Los encuentros se jugaran los días Viernes, a partir de las 20.00 horas, en el Gimnasio W. Maer del Colegio, como asimismo en días y horarios en que exista disponibilidad de horas en el mismo recinto.
- 4.4.- Cada encuentro estará dividido en dos tiempos de 20 minutos, con un descanso intermedio de cinco minutos.
- 4.5.- El puntaje que se aplicará será el siguiente:
 - Ganador 3 puntos
 - Empate 1 punto
 - Perdedor 0 puntos
- 4.6.- Los equipos deberán estar como mínimo 15 minutos antes del inicio de cada encuentro.
- 4.7.- Solo para el primer encuentro, existirá un periodo de 10 minutos de espera para su inicio.
- 4.8.- Para iniciar un encuentro, cada equipo deberá tener como mínimo 4 jugadores en cancha, de lo contrario perderá por no presentación.
(1x 0)

4.9.- Los jugadores deberán presentarse correctamente uniformados (**Camisetas iguales para todo el equipo con la respectiva numeración, pantalón corto**. El pantalón de buzo largo será de uso exclusivo para arqueros). De no cumplirse este requisito, el jugador no podrá participar del encuentro).

V.- REGLAMENTO DE JUEGO (Aspectos más relevantes)

5.1.- Se podrá hacer los cambios que se estime necesario.

5.2.- Un jugador que sale puede reingresar.

5.3.- Todo cambio debe ser autorizado por el árbitro.

5.4.- Jugador expulsado no puede volver a ingresar y queda automáticamente suspendido por un partido. En este caso el jugador expulsado no podrá ser reemplazado.

5.5.- El reinicio después de una falta, se hará desde un costado con un lanzamiento lateral efectuada con las manos.

5.6.- Todo lanzamiento lateral o de esquina, se hará con ambas manos, impulsando el balón por sobre la cabeza.

5.7.- Los lanzamientos penales se ejecutarán desde la línea del area de meta.

5.8.- En el caso de que un equipo se retire de la competencia, operará el siguiente sistema:

- No se contabilizará el puntaje ni los goles de todos los encuentros realizados o por realizar con el equipo que se retira.

VI.- GENERALIDADES

6.1.- La organización no se responsabiliza por lesiones y accidentes sufridos durante el desarrollo de los encuentros.

6.2.- La programación y resultados de los encuentros se podrán encontrar en la página web del colegio: www.colegiobautista.cl

6.3.- Cualquier situación no prevista en las presentes Bases, serán resueltas por la Comisión Organizadora.

DIRECCION DE EXTENSION
Y COMUNICACIONES

AREA ACTIVIDADES
LIBRE ELECCION

Temuco, abril de 2010

